

**INFORME ACTIVIDADES CUMPLIMIENTO DE
FUNCIONES HONORARIOS
DIRECCIÓN DE TURISMO PATRIMONIO Y CULTURA
MES DE MARZO DE 2025**

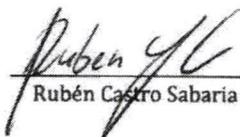
- I.- **funcionario** : Ruben Castro Sabaria
Departamento : Departamento de Proyectos
Decreto (contrato) : (898/01/2025)
Centro de costo o ítem : 15.05.01
Nombre Programa : DESARROLLO TURÍSTICO
- II.- **Boleta Número** : 46
Fecha Boleta : 31 de marzo de 2025
Valor Bruto Boleta : 1.049.000
Valor Cuota según Contrato :
- III.- **Funciones Contratadas:**

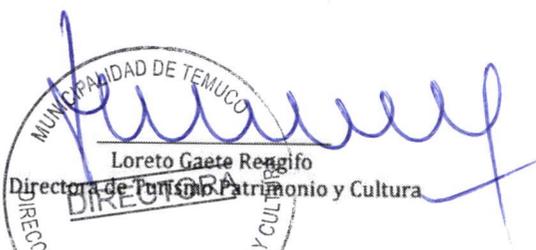
1. Diseñar y ejecutar un programa anual para el uso del espacio cowork, espacio para reuniones, actividades comunitarias, charlas y talleres del Centro de Innovación Social Atrapa Ideas.
2. Realizar durante el año, acciones de difusión de las actividades y talleres del Centro de Innovación Social Atrapa Ideas con la finalidad de acercar la innovación a la comunidad y el uso de la tecnología como una herramienta para resolver desafíos.
3. Recibir y orientar a los usuarios que acuden al Centro de Innovación Social Atrapa Ideas, velando por su correcto uso de los equipos y los espacios.
4. Diseñar y ejecutar una metodología anual de trabajo para el uso de los equipos tecnológicos con el objetivo de crear soluciones tecnológicas.
5. Realizar a lo menos 3 talleres y 3 charlas, durante el año, para los usuarios en materias de impresión 3D, robótica, realidad virtual, inteligencia artificial y programación y otros.

IV.- Detalle Labores Realizadas:

1. Revisión de la posibilidad de automatizar el proceso de creación de edificios para las cuadras de Temuco: no existe data con la cual poder automatizar el proceso.
2. Capacitación al practicante Ignacio Ortega acerca de cómo utilizar una impresora 3D. Se culmina con la impresión de un barco que se usa como benchmarking de la impresora.
3. Las impresoras tienen problemas de retroceso y sobreextrusión. Se diagnostica que es debido al desgaste excesivo presentado en los tubos bowden. Se solicita cambio, pero no hay stock en las tiendas de Temuco.
4. Se comienza la planificación para un taller de robótica dirigido a adolescentes, utilizando los materiales disponibles en Atrapa Ideas. El taller puede culminar con un seguidor de luz o un seguidor de línea.
5. Participación en el taller de Comunicación Efectiva en Redes Sociales.
6. Se realiza una modificación al porta celulares que se da como regalo en Atrapa Ideas.
7. Se realizan nuevas torres de impresión para mejorar la calidad de la impresión en la Ender 7.
8. Ejecución de una última jornada para el taller Conectados.
9. Ejecución de una segunda versión del taller de Podcast.
10. Se inicia el proceso de impresión en masa de los porta celulares en la Ender 7. Sin embargo, el proceso se ve pausado durante la ejecución del Taller de Unreal Engine. Se aprovecha de limpiar y reparar piezas rotas en la Ender 7.
11. Participación en el taller de Unreal Engine 5 en colaboración con Idea Ufro, dictado por Paola Gonzalez.

El detalle anterior resume el material y antecedentes **que se mantendrán como evidencia en poder de la Dirección**


Rubén Castro Sabarria


Loreto Gaete Reggifo
Directora de Turismo, Patrimonio y Cultura
