

## INFORME ACTIVIDADES CUMPLIMIENTO DE **FUNCIONES HONORARIOS** DIRECCIÓN DE TURISMO PATRIMONIO Y CULTURA **MES DE FEBRERO DE 2025**

1.funcionario : Ruben Castro Sabaria

Departamento

: Departamento de Proyectos

Decreto (contrato)

: (898/01/2025)

Centro de costo o ítem

: 15.05.01

Nombre Programa

: DESARROLLO TURÍSTICO

11.-**Boleta Número** 

Fecha Boleta

: 28 de febrero de 2025

Valor Bruto Boleta

: 1.049.000

Valor Cuota según Contrato

III.-**Funciones Contratadas:** 

- 1. Diseñar y ejecutar un programa anual para el uso del espacio cowork, espacio para reuniones, actividades comunitarias, charlas y talleres del Centro de Innovación Social Atrapa Ideas.
- 2. Realizar durante el año, acciones de difusión de las actividades y talleres del Centro de Innovación Social Atrapa Ideas con la finalidad de acercar la innovación a la comunidad y el uso de la tecnología como una herramienta para resolver desafíos.
- 3. Recibir y orientar a los usuarios que acuden al Centro de Innovación Social Atrapa Ideas, velando por su correcto uso de los equipos y los espacios.
- 4. Diseñar y ejecutar una metodología anual de trabajo para el uso de los equipos tecnológicos con el objetivo de crear soluciones tecnológicas.
- 5. Realizar a lo menos 3 talleres y 3 charlas, durante el año, para los usuarios en materias de impresión 3D, robótica, realidad virtual, inteligencia artificial y programación y otros.

## IV.- Detalle Labores Realizadas:

- 1. Diseño de medallas para el torneo de videojuegos.
- Actualización de Firmware de la impresora Ender 3 v2, consiguiendo hacer impresiones de varios colores y la posibilidad de hacer nivelación de malla más precisa.
- 3. Impresión de medallas para el torneo de videojuegos.
- 4. Crear una presentación para el módulo técnico del taller de podcast.
- 5. Ejecución del torneo de videojuegos: Clash Royale y FreeFire.
- Ejecución del taller de podcast, enseñando a cómo utilizar el hardware de adquisición de audio, a cómo editar el audio, cómo agregarle música de fondo, y cómo publicar un podcast.
- Nivelación de malla de la impresora Ender 3-v2. Se consigue solucionar los problemas de adherencia que tenía esa impresora.
- 8. Preparación del código-G e impresión de 4 porta celulares.
- 9. Revisión y apriete de la impresora Ender 7.
- 10. Creación de un perfil de la impresora Ender 7 para el software Cura Slicer.
- 11. Impresión de torres de prueba para las impresoras 3D, con el fin de calibrarlas y descubrir los mejores parámetros de impresión.
- 12. Preparación y ejecución del taller de redes sociales para adultos mayores: 3 sesiones
- 13. Impresión en masa de porta celulares para regalo en la Ender 3-v2.

14. Regar el huerto cada día.

El detalle anterior resume el material y antecedentes que se mantendicar tomo per evidencia en poder de la Dirección

DIRECCIÓN

DIRECCIÓN

PATRIMONIO

CULTURA

Elizaben Inzunza García

Encargada Centro de Costos

Directora (3) Purismo Patrimonio Cultura