



INFORME ACTIVIDADES CUMPLIMIENTO DE
FUNCIONES HONORARIOS
DIRECCIÓN DE DESARROLLO COMUNITARIO
Mes de: FEBRERO de 2024

- I.- **Funcionario** : Jonathan Bryan Risopatrón Epul
Departamento : Deportes
Decreto (contrato) : Nº 3100 del 20/02/2024
Centro de costo o ítem : 15.03.01
Nombre Programa : Estadio Bicentenario Germán Becker
- II.- **Boleta Número** : 132
Fecha Boleta : 29/02/2024
Valor Bruto Boleta : \$ 934.406 .-
Valor Cuota según Contrato : \$ 934.406-

*En caso de diferencia entre valor boleta y valor cuota contrato **aclarar***

III.- Funciones Contratadas:

Realizar habilitación de las instalaciones del Estadio Bicentenario German Becker para la realización de al menos 25 actividades semanales de lunes a sábado como: talleres, campeonatos, reuniones, actividades sociales y recreativas de las 10 organizaciones deportivas y sociales. Realizar atención y registro de usuarios que utilizan las instalaciones. Realizar calendario mensual de actividades. Difusión, convocatoria y entrega de información relacionada con los programas deportivos municipales a las 10 organizaciones deportivas y sociales, para que participen en los talleres deportivos organizadas por la Unidad de Programas Deportivos. Todo lo anterior con el propósito de mejorar las condiciones físicas, psicológicas, deportivas y sociales de la comunidad.

IV.- Detalle Labores Realizadas en el mes:

Realicé la habilitación del recinto deportivo para la ejecución de actividades semanales en el mes de febrero.

Informé semanalmente a través de WhatsApp al encargado de la Unidad de Recintos Deportivos sobre el estado del recinto durante el mes de febrero 2024.

Realicé difusión de los talleres deportivos que imparte el Departamento de Deportes a usuarios que asisten al recinto.

El detalle anterior resume el material y antecedentes **que se mantendrán como evidencia en poder de la Dirección.**


Jonathan Bryan Risopatrón Epul




Camilo Espinoza Corzo
Departamento de Deportes


MAURICIO TAPIA MELLADO
DIRECTOR
DIRECCIÓN DE DESARROLLO COMUNITARIO