



MUNICIPIO CIUDADANO

**INFORME ACTIVIDADES CUMPLIMIENTO DE  
FUNCIONES HONORARIOS  
DIRECCIÓN DE DESARROLLO COMUNITARIO  
Mes de: AGOSTO 2024**

I.- **Funcionario** : Jaime Francisco Lefimil Urrutia  
**Departamento** : Deportes  
**Decreto (contrato)** : 10543 fecha de 29/07/2024  
**Centro de costo o ítem** : 15.01.02  
**Nombre Programa** : Deporte Formativo  
**Fono Contacto Funcionario** : 954685325

II.- **Boleta Número** : 2  
**Fecha Boleta** : 30/08/2024  
**Cantidad de horas** : 23  
**Valor hora** : \$ 10.600.-  
**Valor Cuota** : \$ 243.800.-

*En caso de diferencia entre valor boleta y valor cuota contrato **aclarar***

III.- Funciones Contratadas:

Ejecutar clases mensuales, 1 taller de Fútbol en el periodo de junio a octubre, con un total de 84 horas, los cuales se realizan a través de modalidad online o presencial. El profesional debe planificar las actividades acordes al grupo a su cargo en un formato de planificación institucional, registrar usuarios participantes en una lista de asistencia, ejecutar las clases y guiarse por las orientaciones oficiales del programa. Esto con el fin de mejorar las condiciones físicas, deportivas y sociales de la comunidad.

IV.- Detalle Labores Realizadas en el mes:

Ejecuté 1 taller mensual de Fútbol con una duración de 1.5 horas por sesión los días martes y jueves, y 2 horas por sesión los días sábados, con el siguiente detalle:

**Taller de Fútbol**

Martes 06, 13, 20 y 27 de agosto de 2024.

Jueves 01, 08, 22 y 29 de agosto de 2024.

Sábado 03, 10, 17, 24 y 31 de agosto de 2024.

Realicé 22 horas de clases de manera presencial y 1 hora de planificación.

Presenté evidencia fotográfica y asistencias actualizadas a la fecha de pago.

El detalle anterior resume el material y antecedentes **que se mantendrán como evidencia en poder de la Dirección.**

  
\_\_\_\_\_  
Jaime Francisco Lefimil Urrutia

  
\_\_\_\_\_  
Camilo Espinoza Corzo  
Departamento de Deportes

  
\_\_\_\_\_  
MAYORCICO TAPIA MELLADO  
DIRECTOR  
DIRECCIÓN DE DESARROLLO COMUNITARIO